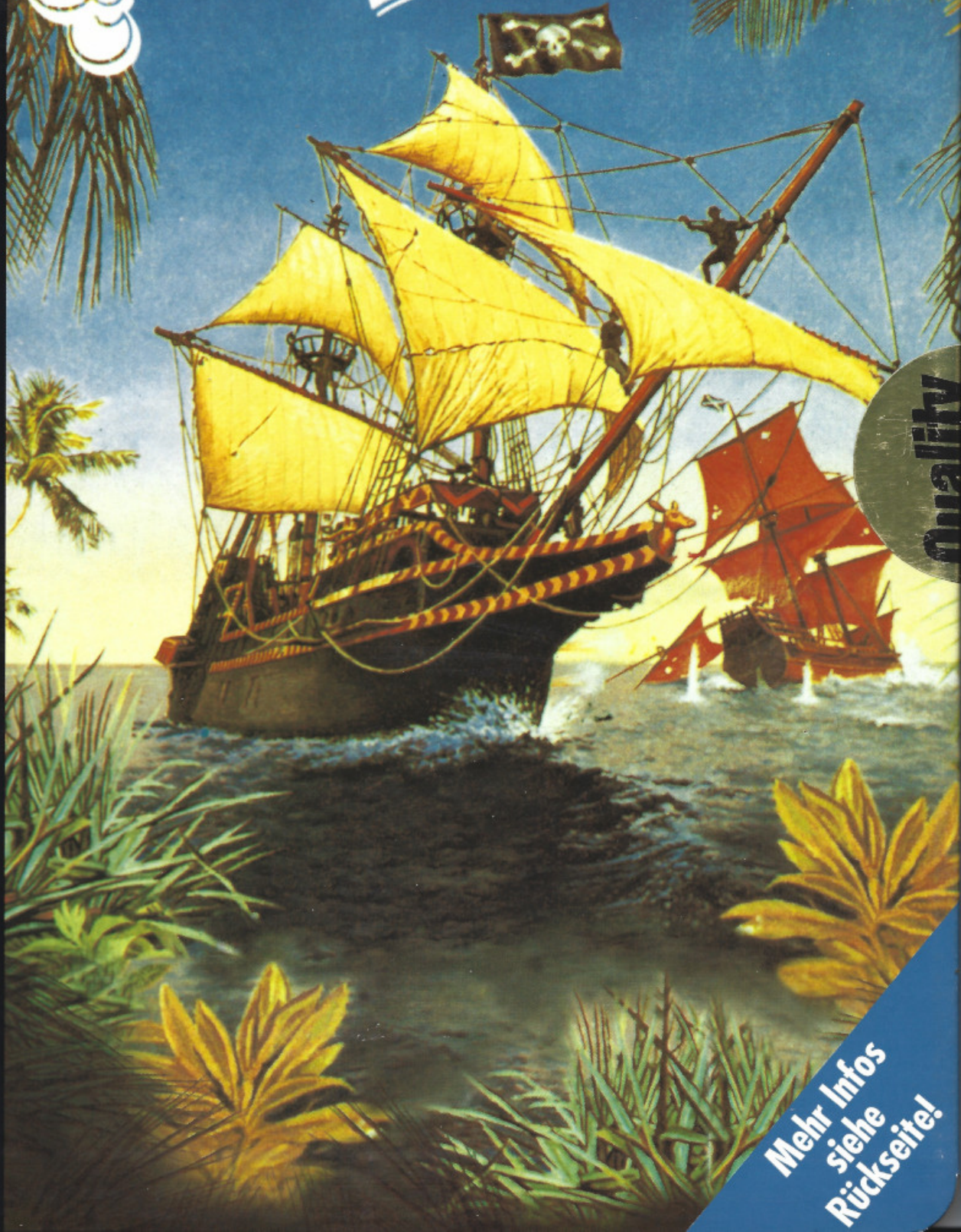
# GOLDEN DISK 64

Schweiz sfr 19,80 Belgien bfr 450,- Luxemburg Lfr 450,- Niederlande hfl 23,- Dänemark dkr 78,-
Österreich öS 145,- Griechenland DR 3.000 Italien 19.500 Lit Spanien Pta 1.700

4 348339 819808 06

DM 19,80
Ausgabe 6/95

# PIRATES!



Quality

Mehr Infos siehe Rückseite!

# ANLEITUNG

**1.** Schalten Sie Ihren C64 und das Diskettenlaufwerk ein.

**2.** Legen Sie die Golden Disk 64 mit der Vorderseite (Schreibschutzkerbe rechts) in Ihr Laufwerk.

**3.** Geben Sie dann ein: LOAD"*",8,1 und anschließend „RUN". Nun wird automatisch das Startprogramm geladen. Folgen Sie ab jetzt den Anweisungen des Programms.

**Bei Ladeproblemen:**
Sollten beim Laden Schwierigkeiten auftreten, probieren Sie die Diskette bitte auf einem anderen C64. Die Vervielfältigung unserer Disketten unterliegt einer strengen Qualitätskontrolle. Sollte dennoch einmal eine Diskette nicht lauffähig sein, bitte senden Sie die Diskette zurück an:

Astat Media GmbH
Reklamation Golden Disk 64, 6/95
Postfach 120166, 90108 Nürnberg


IMPRESSUM

**VERLAG**
CP Verlag GmbH, Innere Cramer-Klett Str.6, 90327 Nürnberg, Telefon 0911/64 27 76 3

**Geschäftsführer:**
Adolf Silbermann

**Chefredakteur:**
Christian Geltenpoth

**Leitender Redakteur:**
Walter Konrad

**Layout:**
Hans Strobel

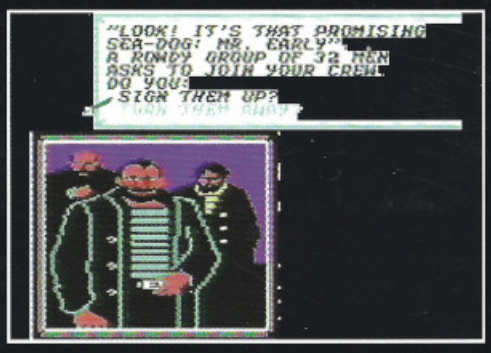
**Produktionsleitung:**
ASTAT Media GmbH

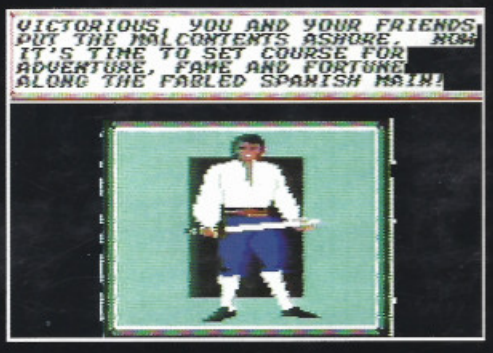


**Kopieren oder gewerbliche Nutzung nur nach vorheriger schriftlicher Genehmigung durch den Verlag zulässig. Alle Programme unterliegen dem Copyright der Computec Verlag GmbH & Co. KG (soweit nicht anders vermerkt). Für den Inhalt der Programme sind die Autoren verantwortlich.**

MAGIC
DISK
Classic 64

# MAIN






# PIRATES!

**Jagd nach Ruhm und Schätzen auf hoher See**

**tes! ist eine Simulation des Lebens im 17. Jahrhundert - der Blütezeit Spaniens d Sie spielen die Hauptrolle als Piratenkapitän. Tauchen Sie ein in die wilde des Umbruchs, des Aufruhrs und des Risikos - eine Zeit, in der man noch mhafte Schätze gewinnen, aber leider auch verlieren konnte.**

**elfältige Grafiken ermöglichen Ihnen, durch die karibischen Gewässer zu navigieren, Häfen anzusteuern oder sich heimlich in Städte hinein und wieder herauszuschleichen. Es liegt an Ihnen zu entscheiden, wann Sie fette, mit Handelsgütern beladene Galleonen überfallen oder mit Ihrer Mannschaft Städte an Land plündern möchten.**

**Lernen Sie, mit Degen, Langschwert und Kurzschwert zu kämpfen. In jedem Falle sollten Sie aber für gute Moral innerhalb Ihrer Mannschaft sorgen, um Meutereien zu vermeiden. Gute Moral unter einer Mannschaft findet man aber immer nur bei einem erfolgreichen Piratenkapitän!**